FACTSHEET

Storytelling meets AI

Workshop mit Patrick S. Nussbaumer, Schriftsteller

In vier Lektionen erkunden die Jugendlichen Genres, entwickeln Figuren und lernen, eine Handlung aufzubauen. Patrick S. Nussbaumer begleitet sie dabei mit Einblicken in seine Arbeit als Schriftsteller. KI kommt als Werkzeug hinzu: um Möglichkeiten durchzuspielen, Ideen weiterzuentwickeln und eigene Entscheidungen für die Geschichte zu treffen.

Sekundarstufe I und II · Vier Lektionen · Eine Klasse

SO ARBEITET DIE KLASSE

Die Jugendlichen arbeiten in kleinen Gruppen an eigenen Figuren und Handlungen. Dabei überlegen sie, was ihre Figuren antreibt, welche Konflikte entstehen und wie sich daraus eine spannende Geschichte entwickeln lässt.

- **Genres entdecken** – Welche Merkmale prägen unterschiedliche Genres, und welche Erwartungen wecken sie?
- **Figuren entwickeln** – Was wollen die Figuren, was steht ihnen im Weg und welche Konflikte entstehen daraus?
- **Handlungen aufbauen** – Wie geben die 3-Akt-Struktur und Wendepunkte einer Geschichte Richtung und Spannung?

WELCHE ROLLE SPIELT KI?

Mit KI lassen sich «Was wäre, wenn …?»-Szenarien durchspielen und verschiedene Möglichkeiten für eine Handlung erkunden. Die Jugendlichen prüfen die Vorschläge und entscheiden, welche Ideen sie weiterverfolgen. Dabei geht es auch darum, die Möglichkeiten und Grenzen der Werkzeuge kennenzulernen und sie verantwortungsvoll einzusetzen.

ZIELE

- Merkmale unterschiedlicher Genres erkennen.
- Figuren mit eigenen Zielen und Konflikten entwickeln.
- Eine Handlung mithilfe der 3-Akt-Struktur planen.
- Verstehen, wie Wendepunkte und Emotionen eine Geschichte vorantreiben.
- KI-Vorschläge beurteilen und für die eigene Ideenentwicklung nutzen.
- Chancen und Risiken von KI einschätzen und erkennen, wann ihr Einsatz sinnvoll ist.

LEHRPLANBEZUG

Für die Sekundarstufe I lässt sich der Workshop im Lehrplan 21 auf zwei Kompetenzen des Fachbereichs Deutsch abstützen:

D.4.C.1 Schreibprozess: Ideen finden und planen

D.4.B.1 Schreibprodukte

ORGANISATION

ZIELGRUPPE
Sekundarstufe I und II

DAUER
Vier Lektionen

GRUPPE
Eine Klasse

ORT
Schulzimmer

HONORAR
Auf Anfrage.

ZÜRCHER SCHULEN
Terminvereinbarung direkt mit Patrick S. Nussbaumer, Abrechnung über Schule&Kultur nach den geltenden Bedingungen.

AUSSTATTUNG
Für die Präsentation braucht es einen Beamer oder Fernseher. Die Jugendlichen arbeiten in Gruppen mit iPads oder Laptops mit Internetzugang und nutzen kostenlose ChatGPT-Zugänge oder, sofern an der Schule vorhanden, Microsoft Copilot. Die technische Ausstattung und die Zugänge werden vorab mit der Lehrperson abgestimmt.

ANFRAGE UND KONTAKT

ANFRAGE
psnussbaumer.ch/kontakt/

SCHULE&KULTUR
schuleundkultur.zh.ch

Stand November 2026 · psnussbaumer.ch/story-experience/workshops/